Import java.util.\*;

Public class ex14 {

Public static void main(String[] args) {

Scanner input = new Scanner(System.in);

// Vetores A e B com 10 elementos inteiros

Int[] vetorA = new int[10];

Int[] vetorB = new int[10];

Int[] vetorC = new int[10]; // Vetor C que será formado de acordo com as regras

// Entrada de dados para o vetor A

System.out.println(“Digite 10 elementos para o vetor A:”);

For (int i = 0; i < vetorA.length; i++) {

vetorA[i] = input.nextInt();

}

// Entrada de dados para o vetor B

System.out.println(“Digite 10 elementos para o vetor B:”);

For (int i = 0; i < vetorB.length; i++) {

vetorB[i] = input.nextInt();

}

// Construindo o vetor C com base nas comparações entre A e B

For (int i = 0; i < vetorA.length; i++) {

If (vetorA[i] > vetorB[i]) {

vetorC[i] = 1; // Ai é maior que Bi

} else if (vetorA[i] == vetorB[i]) {

vetorC[i] = 0; // Ai é igual a Bi

} else {

vetorC[i] = -1; // Ai é menor que Bi

}

}

// Exibindo os vetores A, B e C

System.out.println(“\nVetor A:”);

For (int i = 0; i < vetorA.length; i++) {

System.out.print(vetorA[i] + “ “);

}

System.out.println(“\nVetor B:”);

For (int i = 0; i < vetorB.length; i++) {

System.out.print(vetorB[i] + “ “);

}

System.out.println(“\nVetor C:”);

For (int i = 0; i < vetorC.length; i++) {

System.out.print(vetorC[i] + “ “);

}

}

}